

Herní sochy Robinia

KOMPAN
DESIGNSTUDIO



UNIKÁTNÍ ZAKÁZKOVÉ HERNÍ SOCHY



Vyrobené na míru

S POCHOPENÍM PRO VAŠE PŘEDSTAVY

Škola může chtít herní sochu, která symbolizuje moudrost a učení.
Místní komunita může chtít, aby jejich herní socha vyprávěla příběh
spojující jednu generaci s další.



NALEZENÍ PERFEKTNÍ KONCEPCE

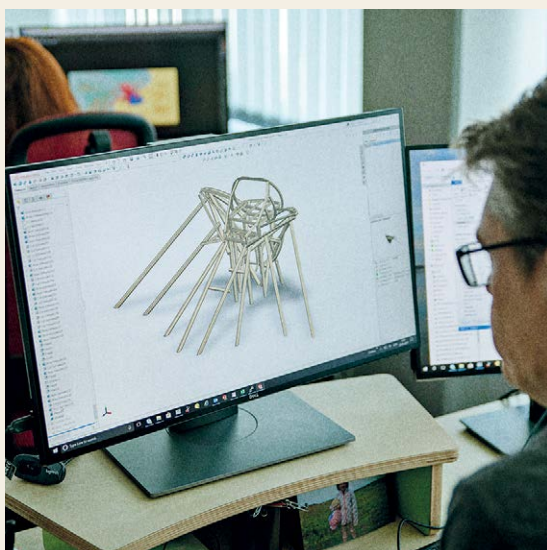
Společně najdeme dokonalý koncept pro váš příběh. Pro školu, která chce dát najevo moudrost, můžeme vybrat koncept sovy.

VÝZKUM KONCEPCE

Poté bude náš designérský tým zkoumat jevy, abychom našli prvky, které vizualizují váš příběh správným způsobem. U sovy jsou klíčové oči.

NÁSTIN NÁPADŮ

První náčrty jsou vytvořeny a doručeny, abychom otestovali různé nápady a našli perfektní design.



NABITÉ HROU - FINÁLNÍ INŽENÝRSTVÍ

Vaše herní socha je nabitá portfoliem herních prvků, které jsme vymýšleli půl století. Inženýři sochu sestaví aby bylo zajištěno, že je herní socha jako struktura stabilní a pro děti bezpečná.



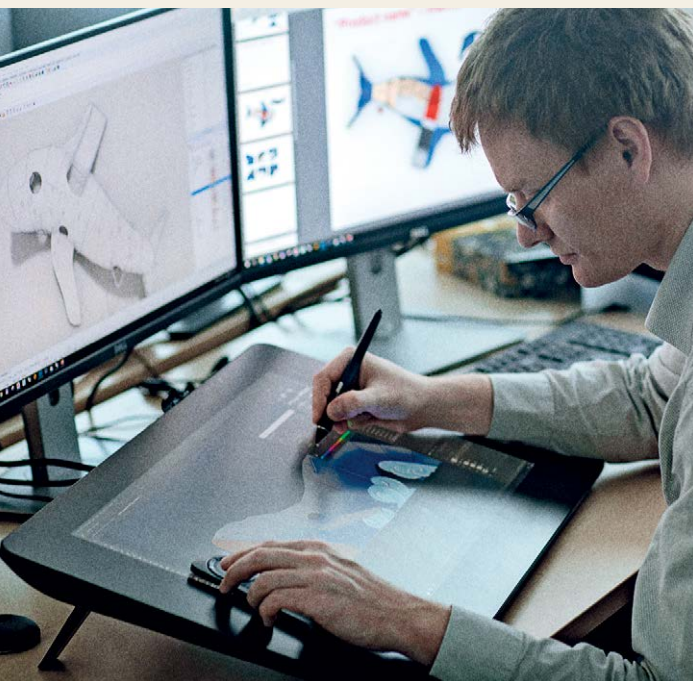
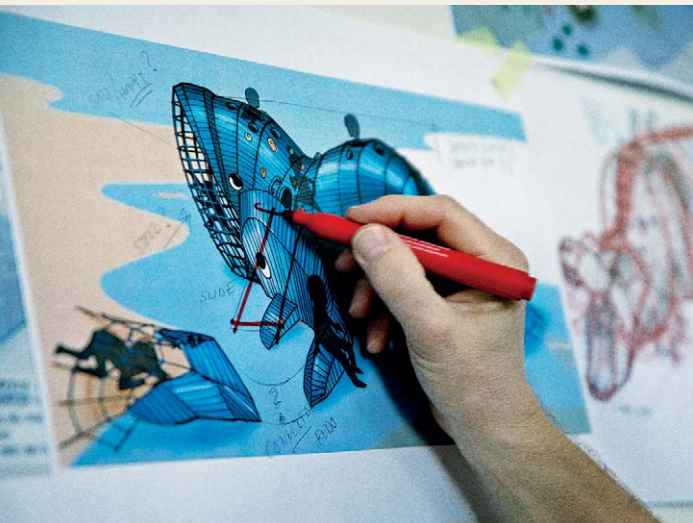
STAVBA HERNÍ SOCHY

Zkušení řemeslníci postaví herní sochu vašich snů za spolupráce s designéry a inženýry, aby se vše podařilo.



INSTALACE

Všechno je rozebráno, přepraveno a znovu postaveno našimi zkušenými spolupracovníky na místě. Nic není ponecháno náhodě nebo nezkušenosti.

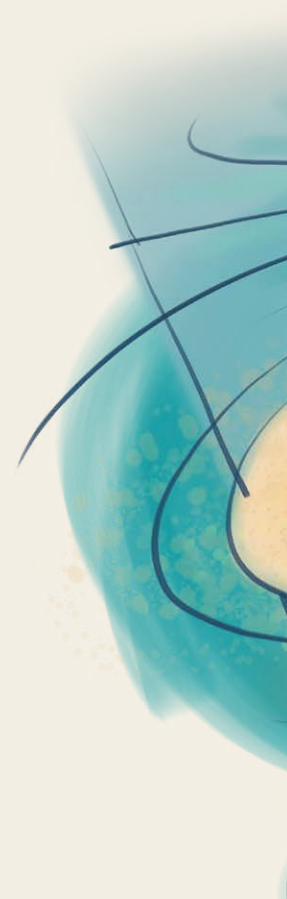


Navrhování vašeho hřiště s herní sochou

Abychom mohli navrhnout vhodnou herní sochu, chceme porozumět historii oblasti, příběhu, okolí, uživatelům, jejich věkové skupině, jejich rozmanitosti a řadě dalších faktorů.

Dále přineseme první koncepční nápad a později přesnější náčrty. Naši architekti a designéři uplatňují veškerou svou kreativitu, aby vám poskytli to nejlepší, co mohou, takže jim prosím poskytněte čas, aby ze sebe dostali to nejlepší.

Nakonec vám ukážeme přesnou vizualizaci té vhodné herní sochy. Děláme to proto, abyste si mohli být jisti, že máte herní sochu, která bude sloužit své komunitě po celá desetiletí.







Nabité herními aktivitami, které rozvíjejí tělo, mysl a přátelství

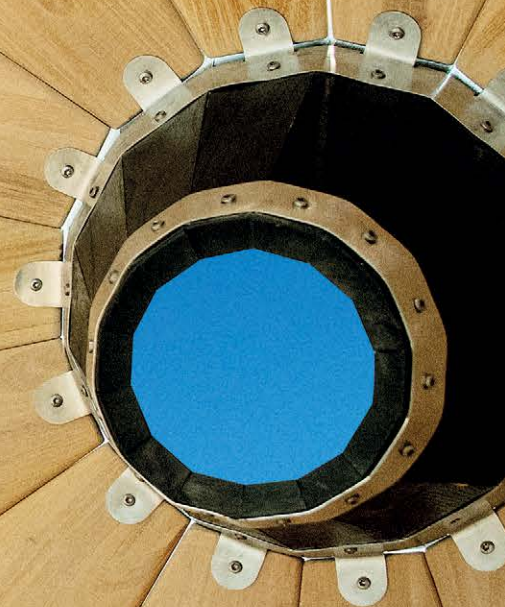
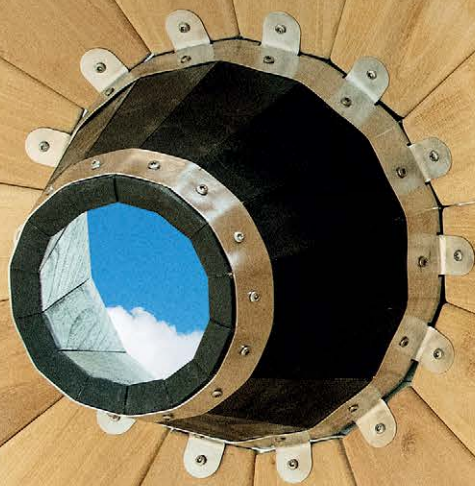
Naše herní sochy nejsou jen uměním, ale jsou také vybaveny všemi inovativními herními prvky, které jsme vyvíjeli více než půl století.

To je náš způsob, jak zajistit, aby děti byly nadšené, aby si přišly hrát a aby byly motivovány zůstat a vracet se a aby během hraní rozvíjely své fyzické, sociální, kognitivní a tvůrčí dovednosti. A my to naplníme hrou pro děti s různými schopnostmi. Zahrnujeme všechny.

*Více než zábava,
více než umění
– umění zábavy*



*Řemeslně vyrobené jako
kvalitní nábytek ...*





Protože děti si zaslouží to nejlepší vybavení pro hry

Herní sochy jsou vytvořeny specializovanými řemeslníky, kteří jsou mistři ve zpracování dřeva a pomocí trénovaných očí a zručných rukou jej promění v něco výjimečného. Prostřednictvím jejich vášně a odbornosti, mají sochy konečnou úpravu jako kvalitní nábytek.



Stvořena pro moudrost

Rozvíjí tělo, mysl a přátelství











Sova

Symbol moudrosti

Je první den po letních prázdninách. Karlík a Maruška si každý půjčil jednu knihu a dívají se z okna školní knihovny. Sluníčko, pokušení zanechat učení a jít ven je obrovské. V dálce, v travnatém porostu obklopeném mladými stříbrnými břízami, stojí něco, co nikdy předtím neviděli, obří, modro-žluto-šedá sova. Byla, jak se oba shodli, docela velkolepá.

«To je sranda,» říká Maruška, «my se tady učíme o sovách a támhle je jedna obrovská.» Karlík zvedl svou knihu a podíval se na velké žluté oči, které už přitáhly pozornost pár malých dětí. «Možná by se to dalo počítat jako učení, kdybychom šli a prozkoumali ji.»

Sova byla obrovská a oba dva se vyšplhali dovnitř, Maruška pomocí lanové sítě, Karlík vylezl po křídle

«Vypadá jako logo naší školy,» řekl Karlík «To je proto, že sova je moudrá,» dodala Maruška. «Učebnice říká, že existuje 216 druhů, pálená, sněžní...» «A dřevěná, teď jich je 217!» Dodává Karlík zatímco oba kamarádi pokračují ve studiu, skrze hru. Sova byla moudrá a úžasná. Po mnoho let naučí mnoho dětí mnoho věcí, ale protože byla dřevěná, neřekla nic.



Nabité hrou

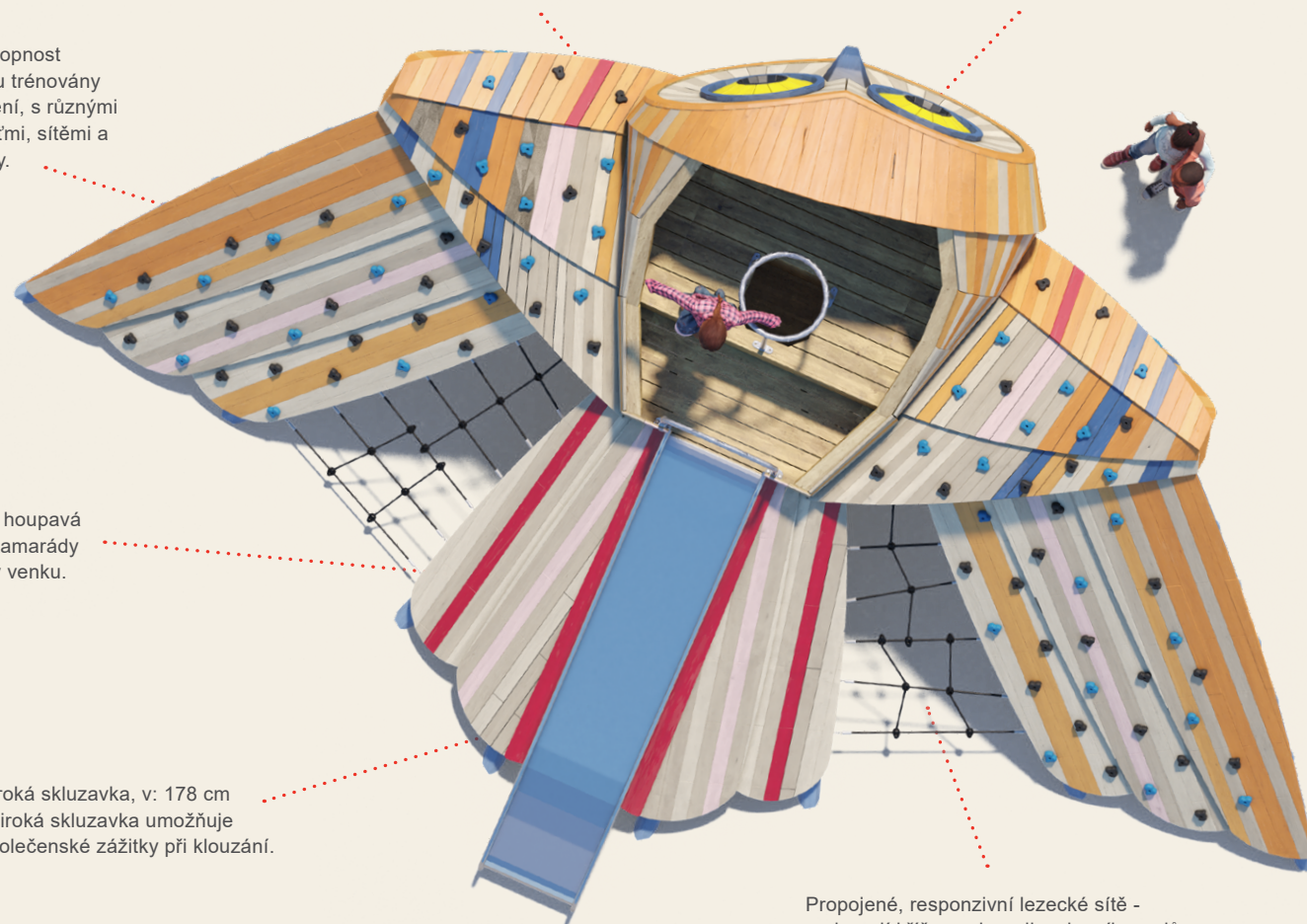
Obratnost a schopnost soustředění jsou trénovány ve vrstvách lezení, s různými oporami, rukojeťmi, sítěmi a šikmými povrchy.

Bludiště na platformě - stoupání nahoru až k vrcholu.

Oči - představte si, že se na svět díváte očima sovy.

Houpací síť - houpací přestávka s kamarády od divoké hry venku.

Široká skluzavka, v: 178 cm - široká skluzavka umožňuje společenské zážitky při klouzání.



Propojené, responzivní lezecké sítě - podporují křížovou koordinaci a sílu svalů a podporují sociální interakce uvnitř díky své průhlednosti.

Herní socha SOVA

Sova nabízí 360stupňovou hru pro děti od 4 let. Strategicky umístěné lezecké rukojeti a sítě na křídlech a těle pomáhají trénovat rovnováhu, křížovou koordinaci a svalovou sílu. Přístupná je také horní platforma skrz bludiště uvnitř břicha

Sovy. Z nejvyšší platformy se děti dívají na svět očima Sovy a zažívají vzrušení a legraci, když se spolu klouzájí po široké skluzavce. Houpací síť skrytá pod ocasem dává příležitost ke krátké houpací přestávce.

MOŽNÉ SPECIFIKACE:
 Věk: 4+
 Celková výška: 362,5 cm
 Rozměry dopadové plochy:
 1285 cm x 1040 cm
 Max. výška pádu: 290 cm



Migrace velryb

Moře příležitostí

DVĚ BÓJE

(ČERVENĚ NABARVENÁ TOČIDLA)
ROZDĚLUJÍ PLOCHU NA TEMATICKÁ
PROSTŘEDÍ OBSAHUJÍCÍ ŠIROKOU
ŠKÁLU AKTIVIT

5 000 KM DLOUHÁ CESTA
PŘI HLEDÁNÍ POTRAVY

VELRYBA SE KAŽDÝ ROK
STĚHUJE Z TROPICKÝCH
PACIFICKÝCH VOD
DO PLANKTONU-PLNÉHO
SEVERNÍHO LEDOVÉHO
OCEÁNU U ZÁPADNÍHO
POBŘEŽÍ SEVERNÍ
AMERIKY

STŘEDNÍ AMERIKA

VYLEZTE NA KAKTUS S VYUŽITÍM
OBLÝCH ÚCHOPŮ, JDĚTE PO MOSTĚ
NA ZAČÁTEK VULKÁNU, POTOM
NÁSLEDUJTE STEZKU PODĚL
PROUDU LÁVY.

HLAVNÍ HERNÍ PRVEK:
VELRYBA

LEZENÍ, KLOUZÁNÍ, OBJEVOVÁNÍ.
DOBRODRUŽSTVÍ PRO VŠECHNY VĚ-
KOVÉ KATEGORIE A ÚROVNĚ SCHOP-
NOSTÍ

DELFINI

SKÁKAVÉ AKTIVITY
PRO NEJMENŠÍ UŽIVATELE

ARKTIDA

IGLÚ - LEZECKÁ STRUKTURA
ALE TAKÉ ÚKRYT PRO RELAXACI
A NIČÍM NERUŠENÉ HRŮ
A SOCIALIZACI

LEDOVCE NA PRUŽINÁCH

SMYSL PRO ROVNOVÁHU
+ ZÁBAVA PRO VÍCE DĚTÍ
NAJEDNOU

MAGNETICKÁ POLE

MAGNETICKÁ PŘITAŽ-
LIVOST ZEMĚ POMÁHÁ
VELRYBÁM PŘI NAVIGACI
- TADY NA OZNAČENÉM
POVRCHU SE MOHOU
MLADÉ INVENTIVNÍ MYSLI
DOSTAT Z BODU A DO
BODU B PŘI HRÁCH JAKO
JE NAPŘÍKLAD
PANÁK.

SEVERNÍ AMERIKA

TÝPÍ, OHNIŠTĚ, HOUPAČKA
A KLADINŮ, PŘESTÁVKA V CESTĚ
HRANÍ ROLÍ S FYZICKÝMI
A SPOLEČENSKÝMI AKTIVITAMI







Velryba

Oceány plné hry

«Jsou jako mušle,» říká Kristýna, když se drží pestrobarevných lezeckých úchopů, které zakrývají stranu modré velryby. Slyší, jak se Jana a Pepa smějí, až se za břicha popadají. Použili šplhací síť, aby vyšplhali po otevřené tlamě velryby a dostali se dovnitř. Pepa je zaseknutý v membránách, které musí projít, aby se dostal k platformě, na které je Jana. Jeho síla a křížová koordinace mu tam pomohou, aby se spolu, jako podle plánu, mohli sklouznout na široké skluzavce.

«Je tu tolik míst, kde se dá jen tak sedět a dívat se,» říká Kristýna «ale ze všeho nejvíc se mi líbí ta modrá barva.»

«Mně se líbí ty zuby, jsou obrovské,» dodává Pepa.

Ve svých pěti letech Pepa nikdy neviděl skutečnou velrybu, ale ve městě, kde žije, jsou dobře známé. Každé léto, jak se moře dále na jihu zahřívá, se velryby vydávají do chladnějších vod na severu. Každý den v sezóně vozí početné lodě, které byly dříve používány k rybolovu, lidi s dalekohledy a fotoaparáty, dychtící podívat se na gigantické savce zblízka. To je důvod, proč místní obecní rada hlasovala, že nové hřiště by mělo mít velrybu jako svůj ústřední bod. Rodinám jedoucím na dálnici bije do očí a často vyvolává žádosti ze

zadního sedadla. «Týjo, velryba, můžeme se podívat zblízka?» Odpověď zní ano, zblizoučka.

Nabité hrou

Slaňování - náročný přístup, který vyžaduje využití křížové koordinace a síly horní části těla

Šplh po laně - zábavné a náročné lezení k přístupu na požární tyč, a skvělé místo k setkávání.

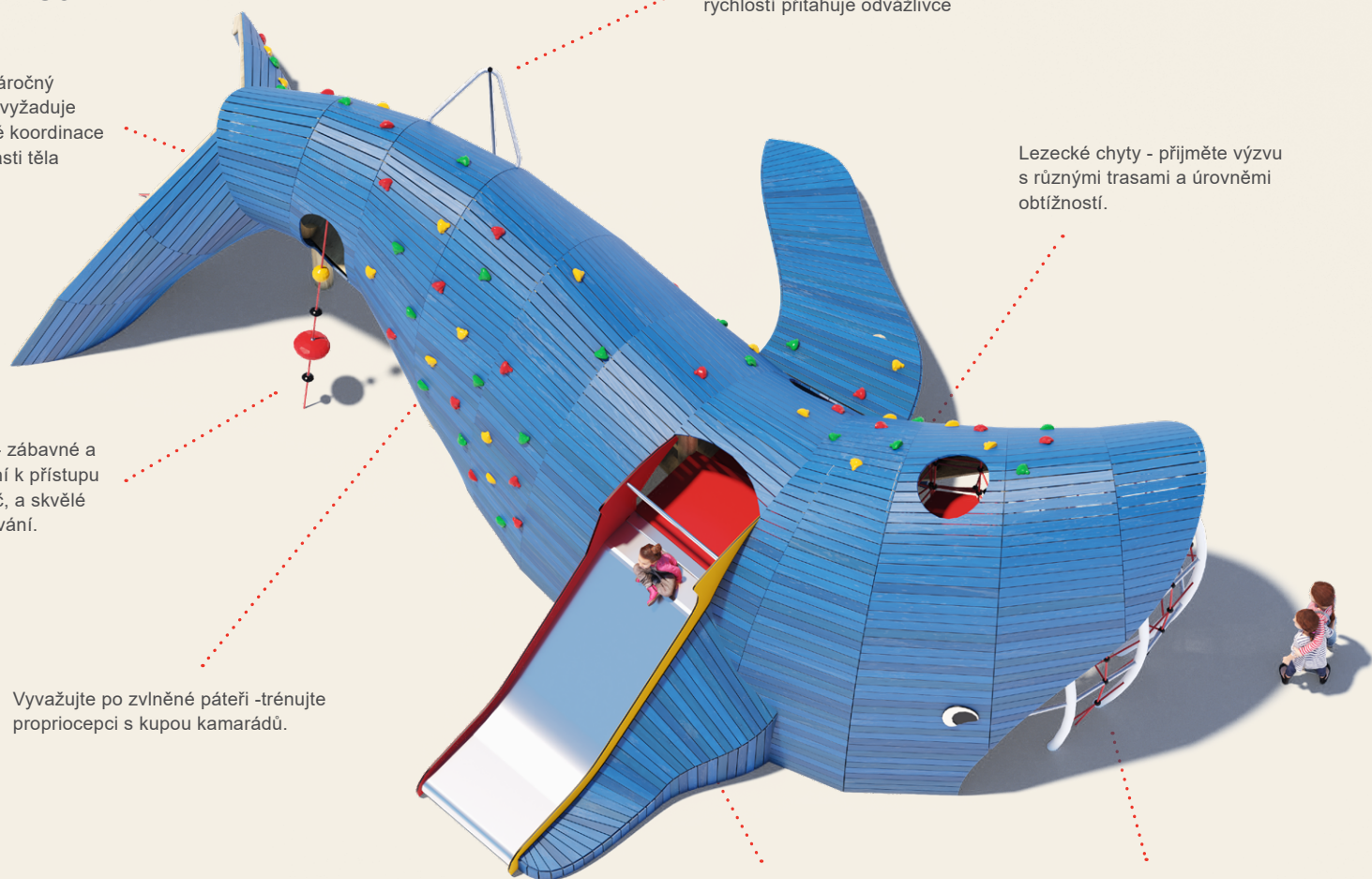
Vyvažujte po zvlněné páteři -trénujte propriocepci s kupou kamarádů.

Požární tyč v: 108 cm - se svou rychlostí přitahuje odvážlivce

Lezecké chyty - přijměte výzvu s různými trasami a úrovněmi obtížností.

Široká skluzavka, v: 138 cm - vzrušující zážitek z klouzání s kamarádem.

Trojrozměrná lezecká síť - membrány v síti poskytují místo k setkávání a socializaci.



Herní socha VELRYBA

Velká velryba nabízí náročné fyzické hry pro malé i velké děti od 4 let. Trojrozměrná lezecká síť uvnitř tlamy je plná membrán, což z ní dělá pěkné místo k setkávání a sociální interakce. Odměnou za zdolání sítě je vzrušující zážitek při

skluznutí po široké skluzavce s kamarádem. Vnější strana Velryby je plná lezeckých chytů, které vytváří nekonečné množství boulderingových tras, které pomáhají budovat křížovou koordinaci a svalovou sílu dítěte.

MOŽNÉ SPECIFIKACE:
Věk: 4+
Celková výška: 300 cm
Rozměry dopadové plochy:
1400 cm x 1025 cm
Max. výška pádu: 300 cm



Cesta

Vyjádření historie

CESTOVÁNÍ
LODÍ A VLAKEM



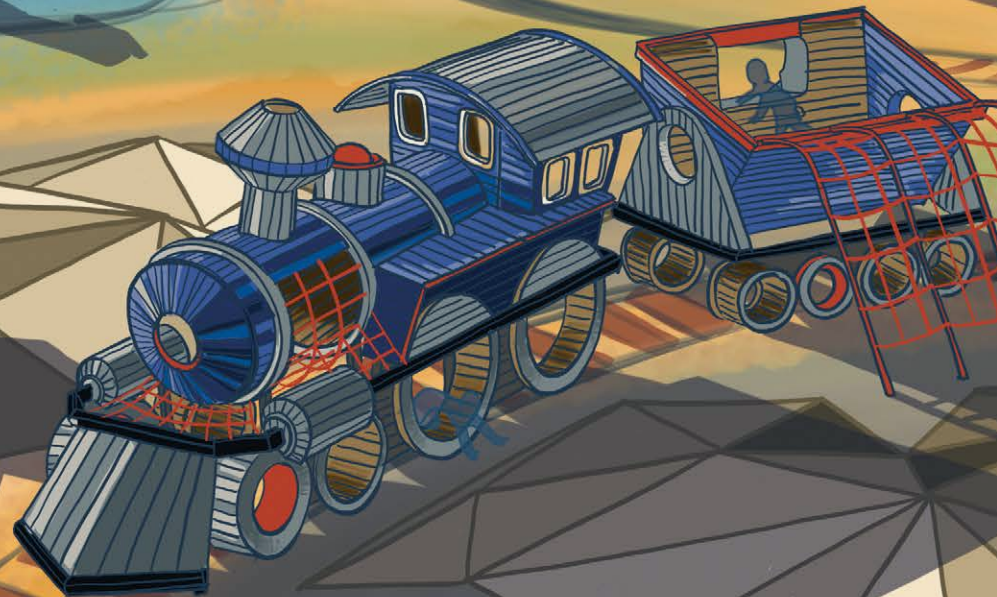
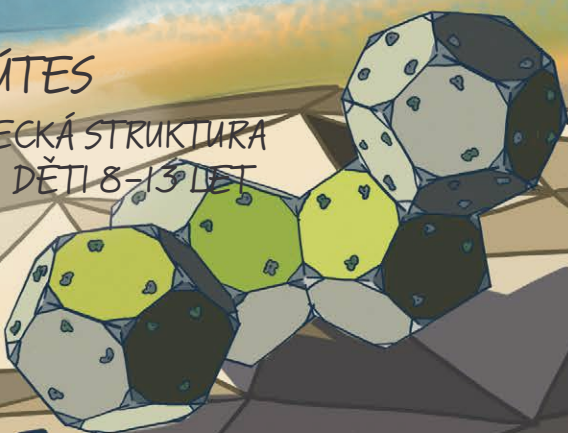
KOČÁR

- VHODNÝ PRO BATOLATA
- DRAMATICKÉ HRY
- MOTORICKÉ DOVEDNOSTI



SKALNATÝ ÚTES

- SKVĚLÁ LEZECKÁ STRUKTURA
- VHODNÁ PRO DĚTI 8-13 LET



VLAK SVÍŠTÍ ROKLÍ

- VÍCERO FYZICKÝCH AKTIVIT
- DRAMATICKÉ HRY
- SPOLEČENSKÉ AKTIVITY
- SPOLUPRÁCE
- ZÓNA PRO ODPOČINEK
- PŘÍLEŽITOST K FOCENÍ
- DYNAMICKÝ DESIGN
- DRAMATICKÉ PROSTŘEDÍ

VLAKOVÁ TRÁŤ - STEZKA PRO DĚTI
HOUPAVÝ MOST + VISUTÝ MOST = PŘEKÁŽKY
K PŘEKONÁNÍ



KOPCE - VELKÁ SÍŤOVÁ STRUKTURA
= DOBRODRUŽNÁ FYZICKÁ HRA

MALÉ HOŠPODÁŘSTVÍ
OSADNÍKŮ

- DRAMATICKÉ HRŮ
- HRŮ S PÍSKEM A VODOU

KVĚTINY

- = TOČIDLA
- SOCIALIZACE
- SPOLEČNÁ ZÁBAVA

HOUPAČKY

- PTAČÍ HNÍZDO
- DVOJITÁ HOUPAČKA
- HOUPAČKY JSOU NUTNOSTÍ

BEDNY SPADLÉ Z VAGÓNU

- NAHODILÉ ROZLOŽENÍ
- = PROSTOR PRO DĚTSKOU KREATIVITU A
MOŽNOST VYTVÁŘENÍ NOVÝCH HER

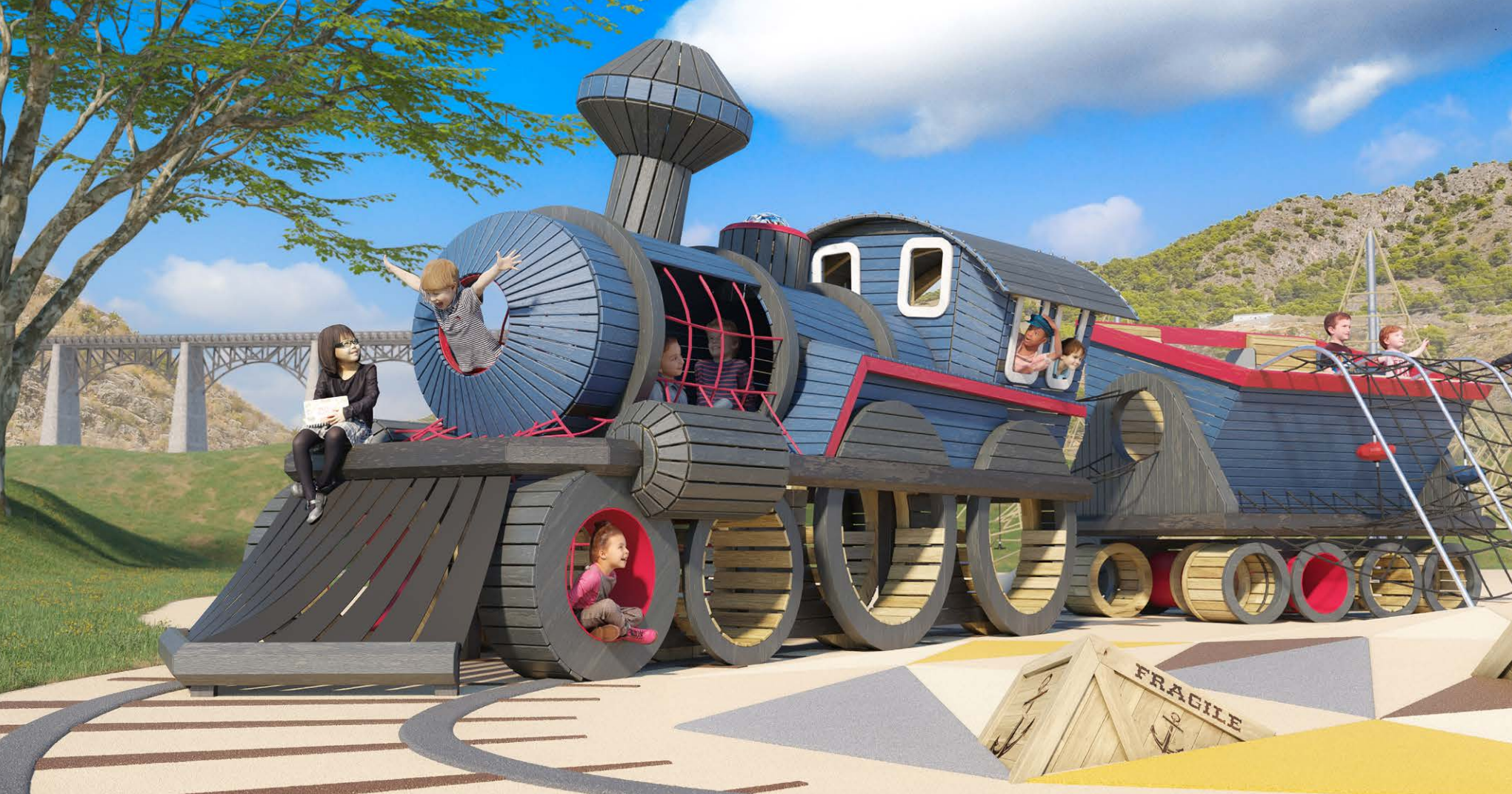




FRAGILE

EXPRESS
DELIVERY
EASY
HANDLE

NOTICE
FLAMMABLE



Vlak

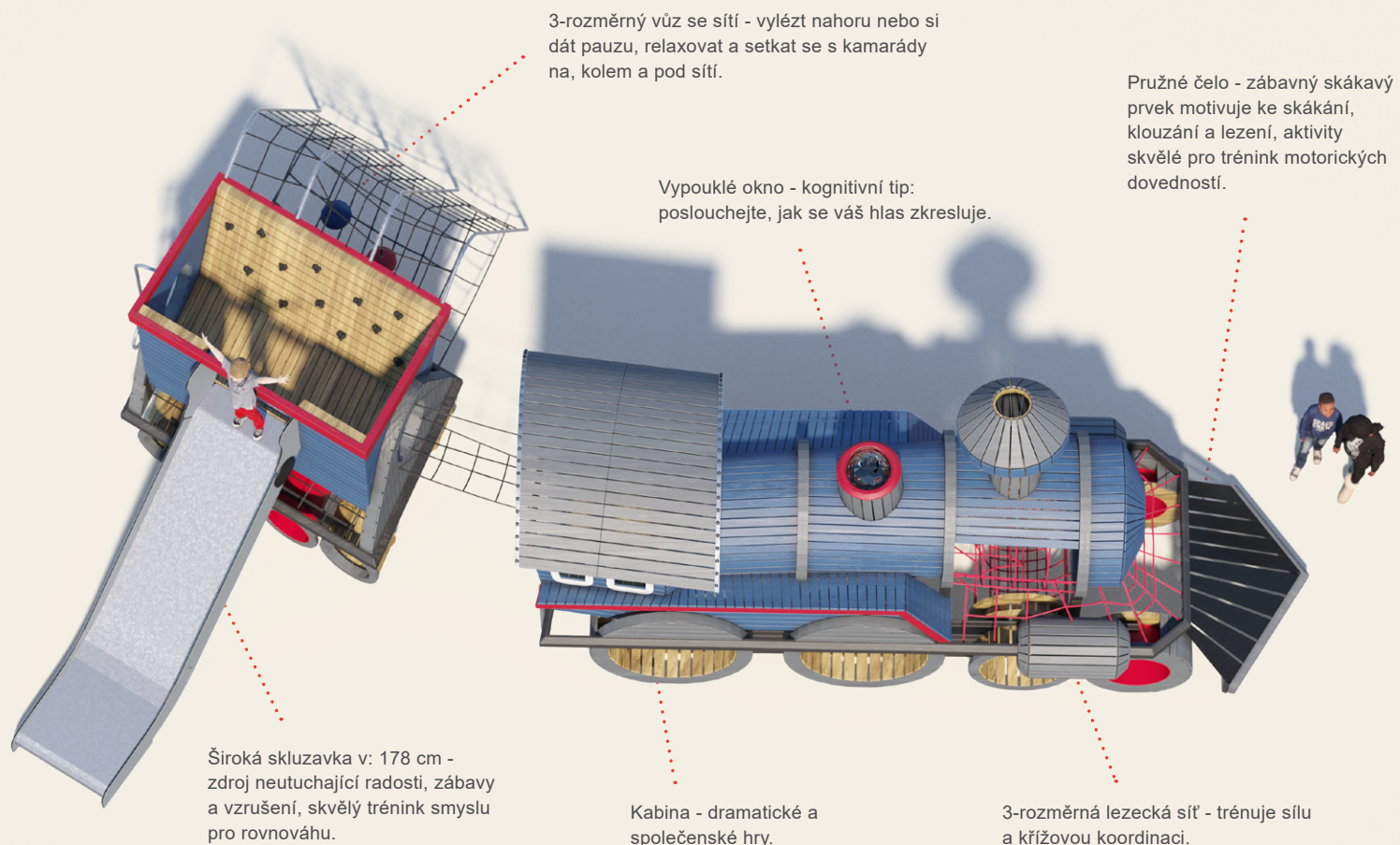
Radost z cíle

Vlaky, bez ohledu na to, kde na zeměkouli jsou, všechny vypadají podobně, ale osobitě; plní různé role, ale mají stejný cíl - dostat se někam. Převážují lidi, tekutiny, materiály a v případě Jamese a Toma, obrovské množství zábavy. «Všechno je připraveno,» křičí James zatímco leze do lokomotivy, „vraťme se na cestu.“ «Myslíš koleje,» opravil ho Tom. Ať už to bylo jakkoliv, lokomotiva „Funíci Billy“

vypadající jako z kovbojky byla připravena vzít děti z malého města na historickou cestu, která vyprávěla o tom, jak byla jejich země osídlena lidmi z celého světa, ale proměněna díky železnici. Byly to právě parní lokomotivy, které brázdily nekonečné prerie. Byly to železniční společnosti, které rozhodovaly, kdy a kde se bude stavět pro vodu a dřevo nebo uhlí, a tím vytvářely centra nových měst. Dřevěná hrací struktura je ústředním prvkem

nového hřiště a životů všech dětí hrajících si na něm. Marianne a Billie Jean nastupují na palubu. «Kam jedeme?» Ptají se dívky unisono. «Na konec trasy,» říká Tom. «Kde to je?» Ptá se Marianne. «To je, když nás zavolají domů na večeři,» říká James, zatímco přikládá další imaginární polínko do kotle.

Nabité hrou



Herní socha VLAK

Vlak s vozem představují zábavný a náročný herní zážitek pro velké a malé děti od čtyř let. V kabině vlaku velká palubní deska motivuje dramatickou hru a trénuje logické myšlení. Kotel představuje kruhový prostor k prolézání a trojrozměrná síť

umožňuje přístup k prostoru pod vlakem. Vůz, kromě inspirujícího použití jazyka v imaginativní dramatické hře, stimuluje fyzickou hru pomocí lezení a klouzání. Všechny prostory k setkávání uvnitř i venku podporují sociální interakci.

MOŽNÉ SPECIFIKACE:

Vlak
Věk: 4+
Celková výška: 341 cm
Rozměry dopadové plochy:
1020 cm x 555 cm
Max. výška pádu: 150 cm

Vůz
Věk: 4+
Celková výška: 255,6 cm
Rozměry dopadové plochy:
1120 cm x 615 cm
Max. výška pádu: 210 cm



Jurská hra

Pravěký kamarád ke hře

HLAVNÍ HERNÍ PRVEK –
PŘITAŽLIVÝ STŘED HRŠTĚ

OBJEVIT A
UNIKNOUT

LEZECKÁ AKTIVITA POD-
PORUJÍCÍ HLAVNÍ TÉMA
INSPIROVANÉ ŘÍŠÍ HMYZU

PŘEKÁŽKOVÁ DRÁHA

ZLEPŠUJE FYZICKOU KONDICI
VIKLAVÝ MOST + SADY SLOUPKŮ
- BALANČNÍ LANOVKA -
SÍLA A VYTRVALOST

LEKNÍNY NA PRUŽINÁCH

- PRVKY NA MÍRU IMITUJÍCÍ
POHYBY VLN

PÍSKOVIŠTĚ

- HRA VHODNÁ PRO BATOLATA
- SOŠKY NA MÍRU V PODOBĚ DINOSAURŮCH VAJEC
- HRŮ , NA NĚCO' (SOCIÁLNÍ DOVEDNOSTI)
- AKTIVITY KE ZLEPŠENÍ MOTORIKY
- PRVKY PRO SMYSLOVOU HRU

DŽUNGLE

- TRÁVA V NADMĚRNÉ VELIKOSTI
- + SÍTĚ = LEZECKÉ VÝZVY
- HRA NA SCHOVÁVANOU
- HRA NA HONĚNOU

ZÁKLADNA / PŘÍSTAVIŠTĚ + PRŮZKUMNÁ LOĎ

DRAMATICKÉ HRŮ (PLACHTĚNÍ / AR-
CHEOLOGIE) HRA S PÍSKEM A VODOU







Dinosaurus

Cesta zpět v čase

Poprvé za 66 milionů let dominuje této krajině obrovský dinosaur. Mohl by 6letého Kubu spolknout v jednom soustu, kdyby nebyl dřevěný. Kuba viděl filmy, dostal hračky, ale tohle je výjimečné. Obrovský tvor, do kterého můžete vběhnout, a poté vyklouznout ven po jeho dlouhém ocase.

Jak Kuba vběhl dovnitř, paprsky světla prosakující skrz dřevěné panely zvyšovaly pocit vzrušení a dobrodružství. Zelené nosné sloupy venku, stejně

jako travní porosty, v kterých by se potuloval opravdový dinosaur, dodávají herní soše trojrozměrný život. Kubův táta vylezl na obrovskou zadní nohu, prostrčil hlavu dveřmi a zařval dovnitř. Ozvaly se výkřiky překvapení, vzrušení a radosti. Kája za ním vystrčila hlavu z obrovského dřevěného vejce. «Co to je?» vyjekla a začala se smát.

Dinosaurus a jeho vejce stojí na dokonalém místě. Před třiceti lety narazily hrající si děti v bývalé

cihelně na malou fosilii. Dorazili odborníci a ke své radosti objevili další fosilie a kosti, které potvrdily, co se vždycky předpokládalo; oblast byla bohatým hřištěm pro obří dinosaury v období jury. Nyní o generaci později, kdy je oblast „vyčištěna“ od všech cenných nálezů, je čas dát něco zpět. Co by se sem hodilo více, rozhodlo místní zastupitelstvo, než herní socha, která by otevřela mysl dětí a spojila vzdálenou geologickou minulost s obecní budoucností.



Nabité hrou

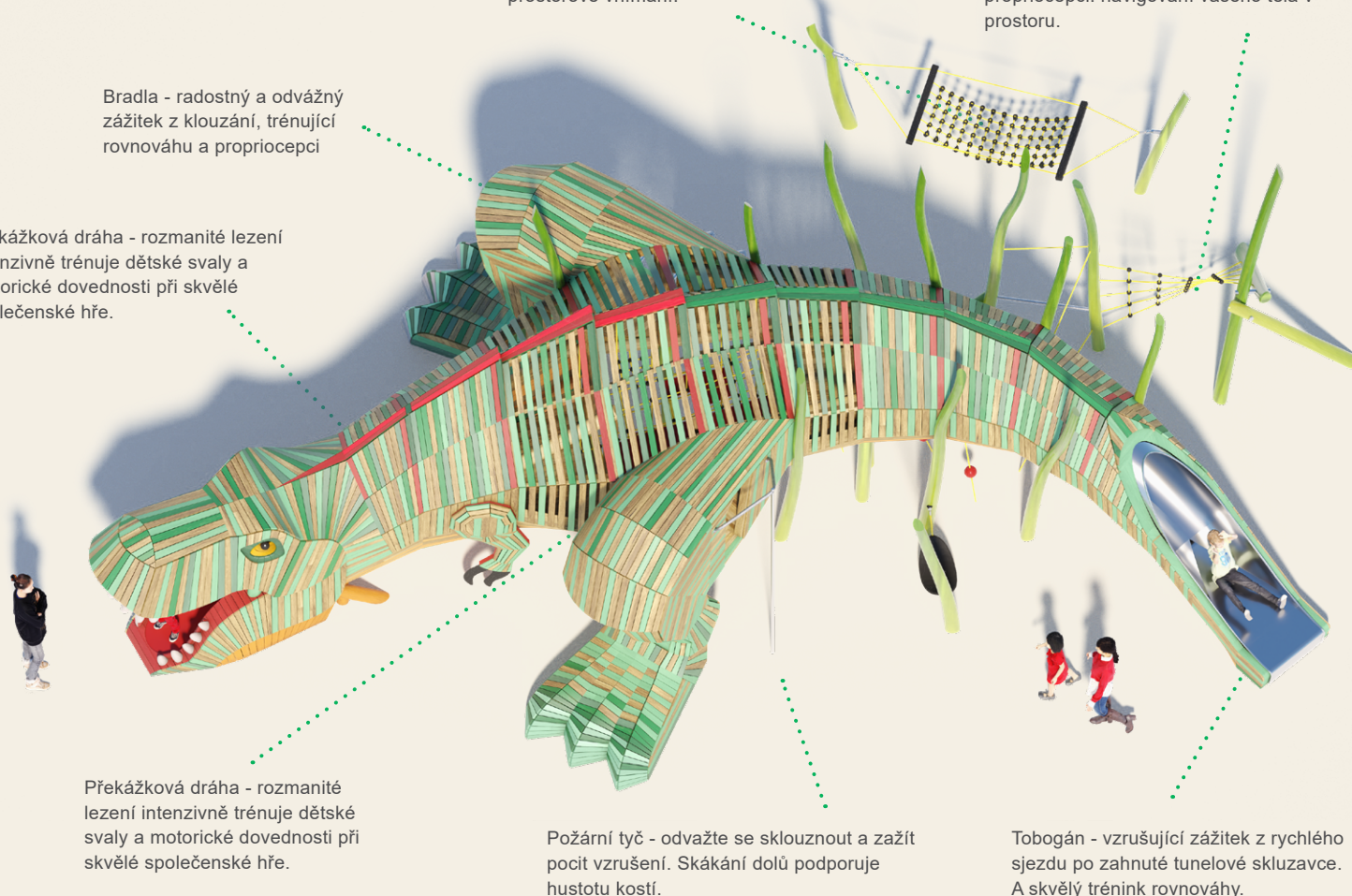
Bradla - radostný a odvážný zážitek z klouzání, trénující rovnováhu a propriocepci

Překážková dráha - rozmanité lezení intenzivně trénuje dětské svaly a motorické dovednosti při skvělé společenské hře.

Překážková dráha - rozmanité lezení intenzivně trénuje dětské svaly a motorické dovednosti při skvělé společenské hře.

Houpací síť - skvělé místo k houpání a setkávání se s kamarády, které trénuje prostorové vnímání.

Hbitostní síť - lezení, balancování nebo prolézání stimuluje koordinaci a propriocepci: navigování vašeho těla v prostoru.



Požární tyč - odvažte se sklouznout a zažít pocit vzrušení. Skákání dolů podporuje hustotu kostí.

Tobogán - vzrušující zážitek z rychlého sjezdu po zahnuté tunelové skluzavce. A skvělý trénink rovnováhy.

Herní socha DINOSAURUS

Velký dinosaurus má spoustu vzrušujících prvků pro fyzickou hru, jak pro velké tak malé děti od šesti let. Aby se dostaly ke skluzavce a zažily radost a vzrušení z klouzání po ocasu Dinosaurusa, musí děti vylézt přes jeho tlamu a

zdotat náročnou cestu přes membrány, síť a obruče, pomocí své tělesné síly, rovnováhy, křížové koordinace a schopnosti plánovat dopředu.

MOŽNÉ SPECIFIKACE:

Věk: 6+
Celková výška: 415 cm
Rozměry dopadové plochy:
1615 cm x 1070 cm
Max. výška pádu: 250 cm



Na pobřeží

Kde si rackové troufají





Maják

Paprsky radosti

Maják je pyšným prvkem znaku města, je součástí odznaku místní školy, je to název pekárny a hospody - a nyní je také ústředním prvkem dětského hřiště. Majáky, skutečné nebo na hraní, jsou nepopiratelnou součástí každodenního života v tomto malém přístavu.

Kvůli ranní mlze byly úchyty na lezecké stěně vlhké, ale pořád to byla oblíbená cesta nahoru pro Sally i Marcuse. «Budu jmenovat barvy a ty musíš použít jenom ty,» dával Marcus instrukce Sally, která opatrně přistoupila ke dveřím, které dráždily svým umístěním 3 metry nad zemí.

«Červená, modrá, modrá, černá, červená,» zavolal. Marcus vystoupil nahoru po klikatých schodech.

Každý den, na cestě do školy, položili tašky, vylezli nahoru a koukali do dálky na výběžek v moři. Ve škole řeknou spolužákům, co viděli. Nikdy je to nepřestane bavit, protože vědí, že než skončí den, budou zpátky, spolu se svými kamarády. V dále začal zvonit školní zvonek. «Kdo bude dole nejdřív,» křikla Sally a Marcus okamžitě seběhl pár schodů a skočil na dlouhou skuzavku. Sally ho pomalu následovala. «Porazil jsem tě,» prohlásil Marcus s velkou dávkou spokojenosti. «Nechala jsem tě,» odpověděla Sally s úsměvem zatímco zvedala svou školní tašku, «chtěla jsem jet po suché klouzačce.» To byla Marcusova první lekce pro tento den.



Nabité hrou



Rozhledna - pocit, že jste na vrcholu světa.

Lezecká stěna - náročné vysoké lezení.

Dalekohled - zažít tunelové vidění, trénování porozumění příčiny a následku.

Skluzavka v: 178 cm - vzrušující zážitek, trénování smyslu pro rovnováhu.

Megafon - zkreslování hlasu při trávení času s kamarády na zemi.

Herní domek - místo pro imaginativní dramatické hry.

Tajná herní jeskyně - houpání na úrovni terénu, dramatické hry a socializace.

Herní socha MAJÁK

Maják představuje různé variace herních aktivit a fyzických výzev pro děti od čtyř let. Díky přístupu k majáku z herního domku nebo tajného vchodu pod skluzavkou, mohou děti vyšplhat na vrchol a po cestě

objevovat všechny různé herní aktivity. Lezecká stěna na vnější straně Majáku umožňuje fyzickou výzvu, která podporuje rozvoj křížové koordinace a síly k dosažení vrcholu.

MOŽNÉ SPECIFIKACE:
Věk: 4+
Celková výška: 628 cm
Rozměry dopadové plochy:
780 cm x 920 cm
Max. výška pádu: 300 cm



Náklad sklizně

Kultivující mysl a tělo

NABÍDKA SKUTEČNÉ ZEMĚDĚLSKÉ ZKUŠENOSTI
SENZORICKÉ DOVEDNOSTI. SKUTEČNĚ PŘÍRODNÍ
PRVKY VYBAVENÉ VŠEMI ZEMĚDĚLSKÝMI POTŘEBAMI

RÁKOS

LEZENÍ PO SÍTI
PLOCHA PRO VOLNOU HRU

PÍSKOVIŠTĚ

PRO VYSAZOVÁNÍ PLO-
DIN

STUDNA A PLOCHA PRO
VÝSADBU

FARMÁŘSKÝ ZÁŽITEK
S PŘÍRODNÍMI PRVKY
(VODA A PÍSEK)

- MOTORICKÉ DOVEDNOSTI
- DOVEDNOST SPOLUPRÁCE

POLE S PLODINAMI

JINÉ POLE - JINÁ ČINNOST
MNOHONÁSOBNÉ PŘEKÁŽKOVÉ
DRÁHY

- KREATIVNÍ MYŠLENÍ
- FYZICKÁ SÍLA



JEZÍRKO

- KACHNÍ PRUŽINOVÁ HOUPADLA
ROTAČNÍ HERNÍ PRVKY
- SOCIÁLNÍ DOVEDNOSTI
- SMYSL PRO ROVNOVÁHU

NÁKLADNÍ AUTO

- HLAVNÍ HERNÍ PRVEK
VHODNÝ PRO ŠKOLNÍ DĚTI
ŠIROKÝ ROZSAH AKTIVIT
- DRAMATICKÉ HRY
- KOGNITIVNÍ DOVEDNOSTI
- FYZICKÁ SÍLA

ZEMĚDĚLSKÝ KOMPLEX

- STODOLA A TRAKTOR
- FYZICKÁ HRA
- DRAMATICKÉ HRY







Nákladní auto

Pohání kulturu v obci

Více než tři století byl tento městys znám pro své sýrové a masové koláče. Nyní má další atrakci, která přitahuje návštěvníky, podporuje hrdost místních a odráží spojení s bohatou zemědělskou půdou, která ho také obklopuje - dřevěnou herní sochu ve tvaru nákladního auta. To je něco, jak místní zastupitelstvo rozhodlo při výběru tématu nákladního auta, co promlouvá ke všem. Je působivé a vypadá, jak na něj malé děti lezou, jako

by bylo téměř v životní velikosti. Toto nákladní auto uhání neznámou cestou tvořenou protiskluzovým pryžovým povrchem. Rodiče sledují své ratolesti o říkají si: «Kdyby i skutečné silnice byly takhle bezpečné.»

Jestli veze mléko nebo krmivo, osivo nebo palivo, ví pouze ti na palubě. Díky jeho velikosti a množství vstupních a výstupních míst, je těžké přesně spočítat, kolik dětí si tam právě hraje.

Hluk a hromada odhozených batohů naznačují možná dvacet, ale pro tuto chvíli jsou neustále vidět jen Míša a Janča. Jsou v popředí, s Janičkou za volantem. «Musíme ho dostat do mlékárny, dokud je čerstvé,» křičí Janča. «Jedu rychle, ale opatrně.» «To jo, nechceme z toho už teď udělat sýr,» směje se Míša.



Nabité hrou

Setkávání se na vrcholu nákladu a komunikace s kamarádyvnitř, pod sítí.

Sklužavka v: 148 cm - vzrušující a zábavné zážitky, trénování smyslu pro rovnováhu.

Počítadlo - posunout, seřadit a spočítat barevné koule, cvičení logického myšlení.

Kabina - skvělé místo pro dramatické a společenské hry.

Tunel s membránami - taktilní zážitky s prolézáním do jiného světa, stimulační prostorové vnímání.

Lezení po síti - podpora křížové koordinace a síly.

Požární tyč - zážitek z rychlosti a vzrušení při klouzání dolů.

Herní socha NÁKLADNÍ AUTO

Nákladní auto nabízí celou řadu aktivit, které podporují fyzické, společenské a dramatické hry pro děti od dvou let. Kabina nákladního auta poskytuje řadu malých tvůrčích a kognitivních herních aktivit, které podporují rozvoj jemné

motoriky a her «na něco». Nákladní prostor je bludištěm s různými fyzickými prvky, jako jsou síť, prolézací tunely a membrány, všechny určené k podpoře rozvoje důležitých motorických dovedností.

MOŽNÉ SPECIFIKACE:
Věk: 2+
Celková výška: 230 cm
Rozměry dopadové plochy:
980 cm x 845 cm
Max. výška pádu: 182 cm



Dýňové pole

Dobrodružství v mikrosvětě

VYZKOUŠET SI ŽIVOT
NA ÚROVNI ZEMĚ
VHODNÉ PRO PŘED-
ŠKOLNÍ DĚTI

PAVOUČÍ SÍŤ

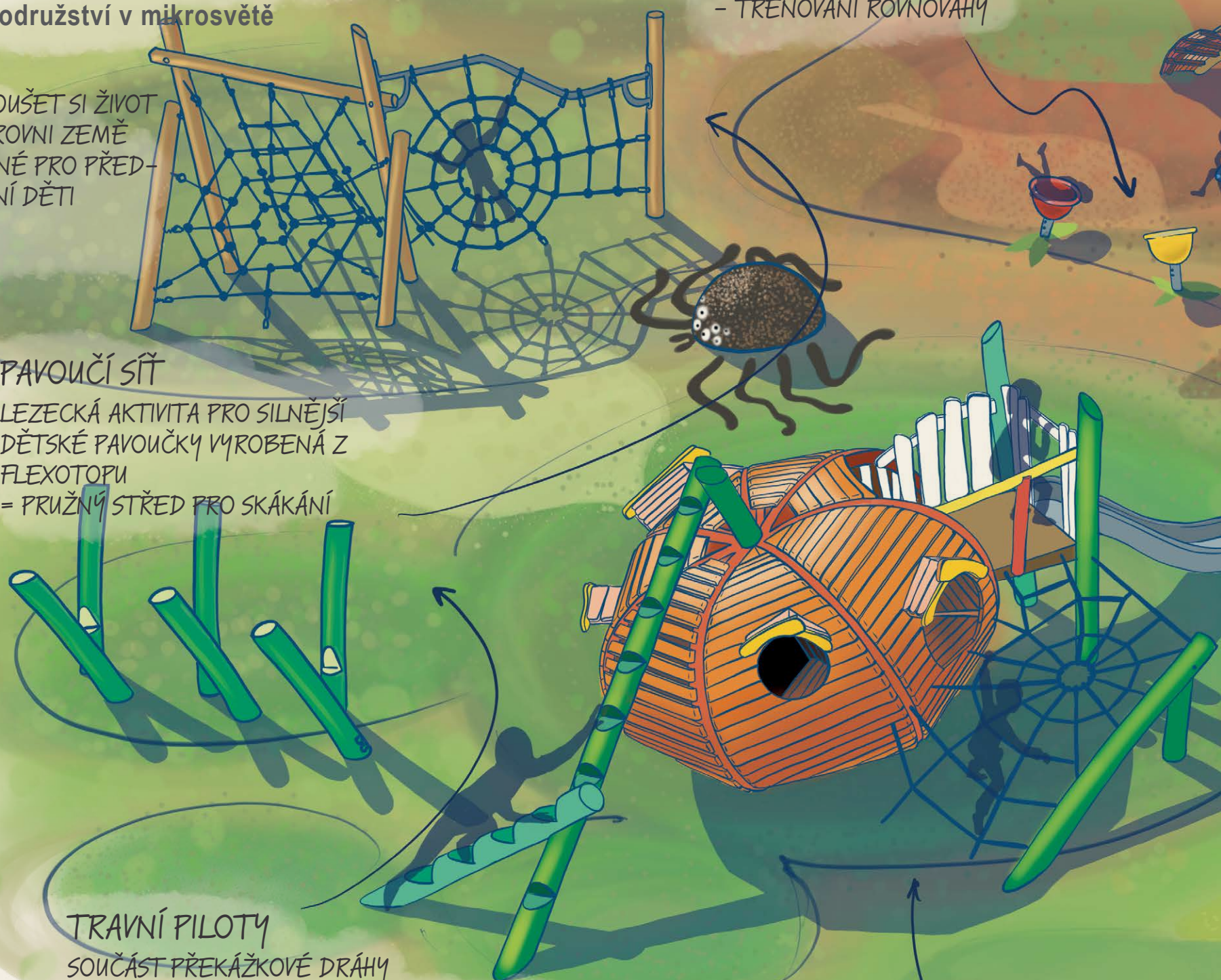
LEZECKÁ AKTIVITA PRO SILNĚJŠÍ
DĚTSKÉ PAVOUČKY VYROBENÁ Z
FLEXOTOPU
= PRUŽNÝ STŘED PRO SKÁKÁNÍ

TRAVNÍ PILOTY

SOUČÁST PŘEKÁŽKOVÉ DRÁHY
HERNÍ PRVKY NA HŘIŠTI FORMUJÍ VÍCE
MOŽNOSTÍ, JAK DRÁHU PŘEKONAT

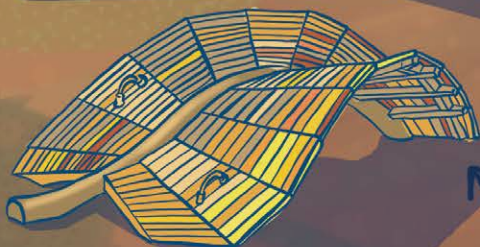
BAREVNÁ TOČIDLA

- SPOLEČENSKÁ AKTIVITA
- ZÁŽITEK S TOČENÍM
- TRÉNOVÁNÍ ROVNOVÁHY



ŽÍŽALA

- BALANČNÍ AKTIVITA
- PRVEK PŘEKÁŽKOVÉ DRÁHY
- DESIGN HODÍCÍ SE K TÉMATU



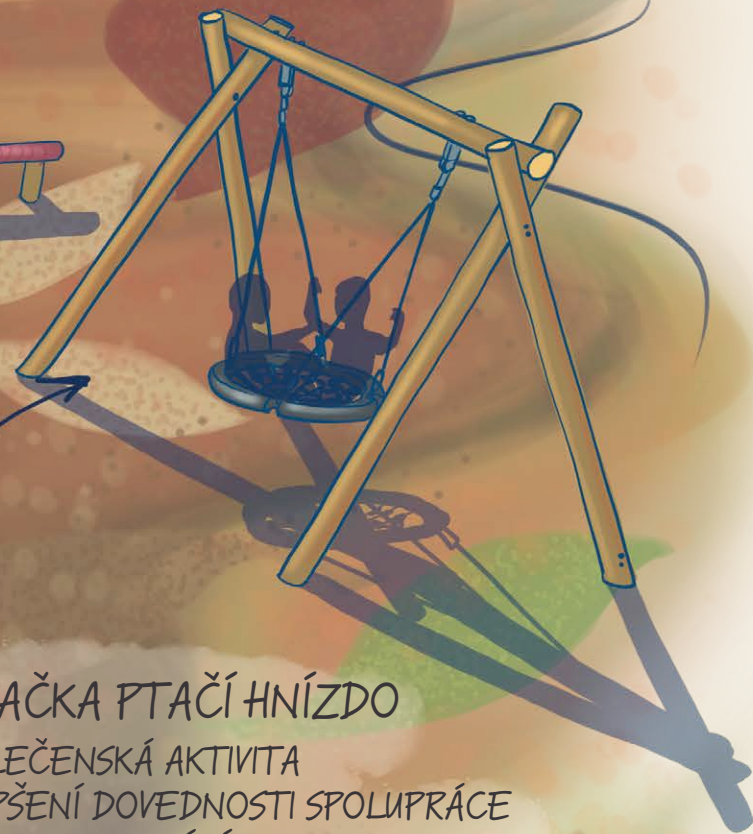
PRVKY NA MÍRU V PODOBĚ LISTU

- MŮSTKY V PODOBĚ LISTU
- PRVKY PŘEKÁŽKOVÉ DRÁHY
- SÍLA + ROVNOVÁHA



HOUPAČKA PTAČÍ HNÍZDO

- SPOLEČENSKÁ AKTIVITA
- ZLEPŠENÍ DOVEDNOSTI SPOLUPRÁCE
- ZÁŽITKY S HOUPÁNÍM



DÝNĚ – HLAVNÍ HERNÍ PRVEK

OBSAHUJE NEZBYTNÉ PRVKY:

- JEDNODUCHÁ SKLUZAVKA
- AKTIVITY PRO DRAMATICKÉ HRŮ
- TEMATICKÁ HRA
- PODPORA ROVNOVÁHY A MOTORICKÝCH DOVEDNOSTÍ



MRAVENČÍ PRUŽINOVÁ HOUPADLA

- BALANČNÍ AKTIVITA PRO BATOLATA
- TEMATICKÝ DESIGN







DÝNĚ

Podněcuje mysl, pěstuje přátelství

«Pojďme si hrát na broučky,» křičí Eliška na své kamarády na hřišti, «dneska jsem včela.»
«Chytají se včely do pavučin?» Ptá se Matěj.
«Nevím, ale já rozhodně ne,» odpoví Eliška a se zabzučením odběhne k pavučině, která spojuje vysoké zelené špičky trávy s dýní, jedinečným prvkem na novém hřišti, který láká všechny malé děti z blízkého sídliště. Pryč ze života ve světě betonu a skla, zde mohou volně rozvíjet své tělo i mysl.

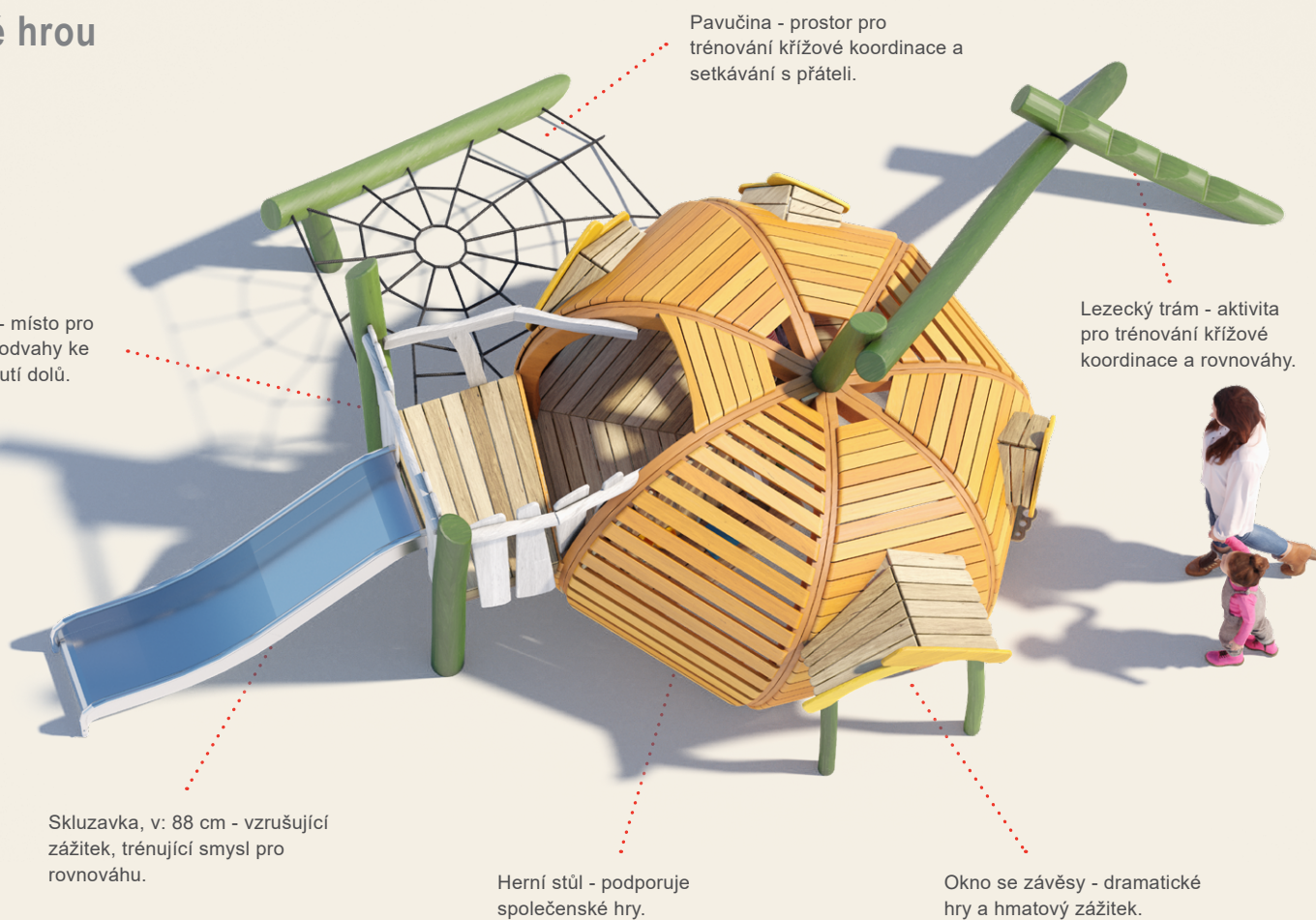
Uvnitř velké oranžové dýně prosvítají sluneční paprsky skrz laťky, a vytvářejí tak přátelské doupě, svatyni, místo, kde se sdílí tajemství a začíná přátelství. Všude kolem je obří hmyz, hadi a červi. Jsou v nadživotní velikosti, nebo možná ne, v tomto mikro světě jsou to děti, které jsou transformovány. Najednou se zdají malé, jejich zjevná zranitelnost přidává na vzrušení. Petr šplhá dovnitř a ven z dýně, líbí se mu, kolik je tu způsobů, jak si hrát. Jeho aktuálním favoritem

jsou dlouhá zelená stébla trávy, která spojují horní část dýně se zemí. Výzva dne je udržet rovnováhu a dostat se na vrchol. Eliška ho následuje a stejně tak Matěj.
«Jsme spíš mravenci,» říká Matěj, jakmile se trio vydává prouzkoumat a dobýt magický přírodní mikro svět.



Nabité hrou

Balkon - místo pro sbírání odvahy ke sklouznutí dolů.



Pavučina - prostor pro trénování křížové koordinace a setkávání s přáteli.

Lezecký trám - aktivita pro trénování křížové koordinace a rovnováhy.

Skluzavka, v: 88 cm - vzrušující zážitek, trénující smysl pro rovnováhu.

Herní stůl - podporuje společenské hry.

Okno se závěsy - dramatické hry a hmatový zážitek.

Herní socha DÝŇĚ

Dýně je malá a zábavná hrací struktura pro nejmladší děti od dvou let. Nabízí celou řadu fyzických, sociálních a dramatických her, které podporují kognitivní vývoj dítěte. Uvnitř je malý hrací stůl a okna s membránovými závěsy

inspirující dramatickou hru a stimulující taktilní kontakty. Malé schody plošiny vedou na balkon, odkud je přístupná malá skluzavka.

MOŽNÉ SPECIFIKACE:
Věk: 2+
Celková výška: 204 cm
Rozměry dopadové plochy:
925 cm x 720 cm
Max. výška pádu: 88 cm



Lesní půda

Hraní v srdci přírody







Kaštany

Oříšky pro zábavu

«Vypadá to, jako by je tady zrovna nechala veverka» řekla Anička. «To musela být ale opravdu velká veverka,» odpověděl Tomík se smíchem. Dětské hřiště na okraji parku, který je známý díky svým kaštanům a jejich širokým listům i velkolepým plodům, je tu jen pár měsíců. Místní zastupitelstvo chtělo něco, po diskusi o motivu herní sochy, co by splynulo s okolím a doplnilo jej. Už teď je to oblíbená část parku Toma a Aničky,

místo, kde mohou jak jejich nohy tak jejich mysl běhat na plné obrátky. Nové místo pro setkávání s kamarády. Je podzim a listy se mění do zlatohněda a splývají se dvěma velkými dřevěnými strukturami. Podobné tvarem a spojeny kokosovým lanovým mostem, který Tomík a Anička používají znovu a znovu. Pro klidnější zábavu jen sedí uvnitř ořechů, dívají se ven, nebo relaxují v houpací síti. Park rychle získal přezdívku, díky svým dvěma

působivým hlavním strukturám, „lehký oříšek a tvrdý oříšek“. «Tvrdý oříšek,» křičí Anička a Tomík ví, že spolu vyskočí na širokou skluzavku, vyběhnou k síti z lan, vrátí se dovnitř a přejdou mostu k „lehkému oříšku“. Tady se první uvnitř skořápky dostane ven po skluzavce nebo po rampě, díky které je herní socha univerzálně přístupná. Na konci školního dne je často slyšet výkřik, «pojďme na ořechy.» A tak se jde.



Nabité hrou

Houpací síť - nabízí příležitost k jemnému houpání a přestávce od hraní.

Přístupová síť - stimuluje křížovou koordinaci.

Požární tyč, v: 148 cm - náročný herní prvek, který podporuje prostorové vnímání a hustotu kostí.

Široká skluzavka, v: 148 cm - široká skluzavka umožňuje společenský zážitek s klouzáním.

Most s kokosovým lanem od 118 do 140 cm - podporuje rovnováhu a koordinaci.

Herní domek - prostor pro setkávání s kamarády.

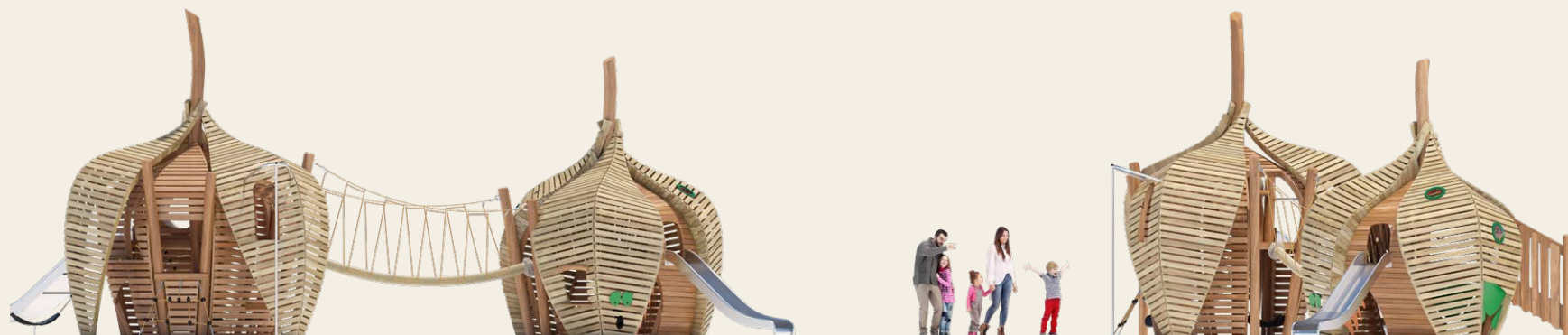
Skluzavka, v: 118 cm - vzrušující zážitek.

Herní socha KAŠTANY

Dva velké kaštanu nabízejí dětem od dvou let různé fyzické a společenské hry. Schodiště umožňuje snadný přístup k platformám menšího kaštanu s malou skluzavkou a dalším přístupem k většímu kaštanu přes most s kokosovým lanem. Velké a robustní kokosové lano se svažuje a jemně

se houpá, když děti vyvažují při cestě nahoru nebo dolů po mostě, což je přirozeně nutí používat jejich rovnováhu a sílu středu těla, aby zůstaly na šikmém laně stabilní. Když dorazí do velkého kaštanu, získají přístup k široké skluzavce a požární tyči.

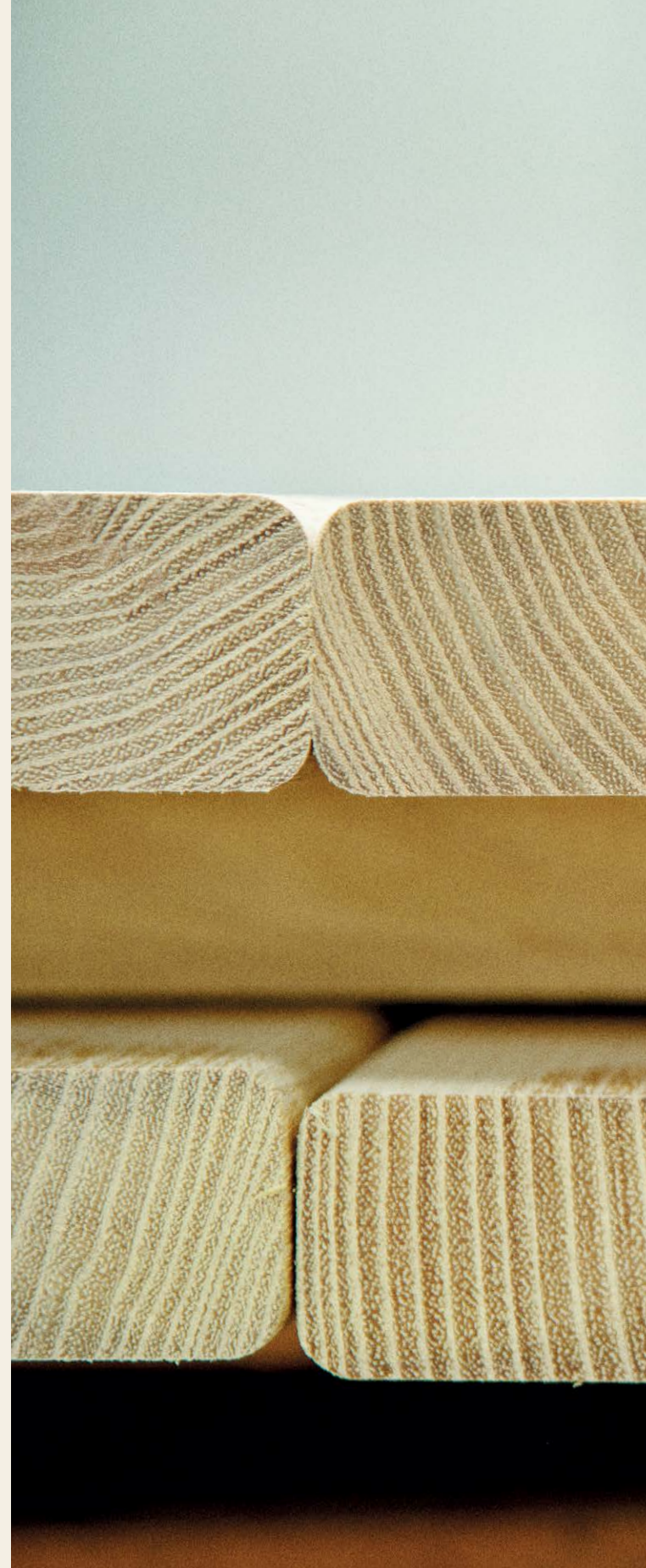
MOŽNÉ SPECIFIKACE:
Věk: 2+
Celková výška: 502 cm
Rozměry dopadové plochy:
1530 cm x 1000 cm
Max. výška pádu: 209 cm

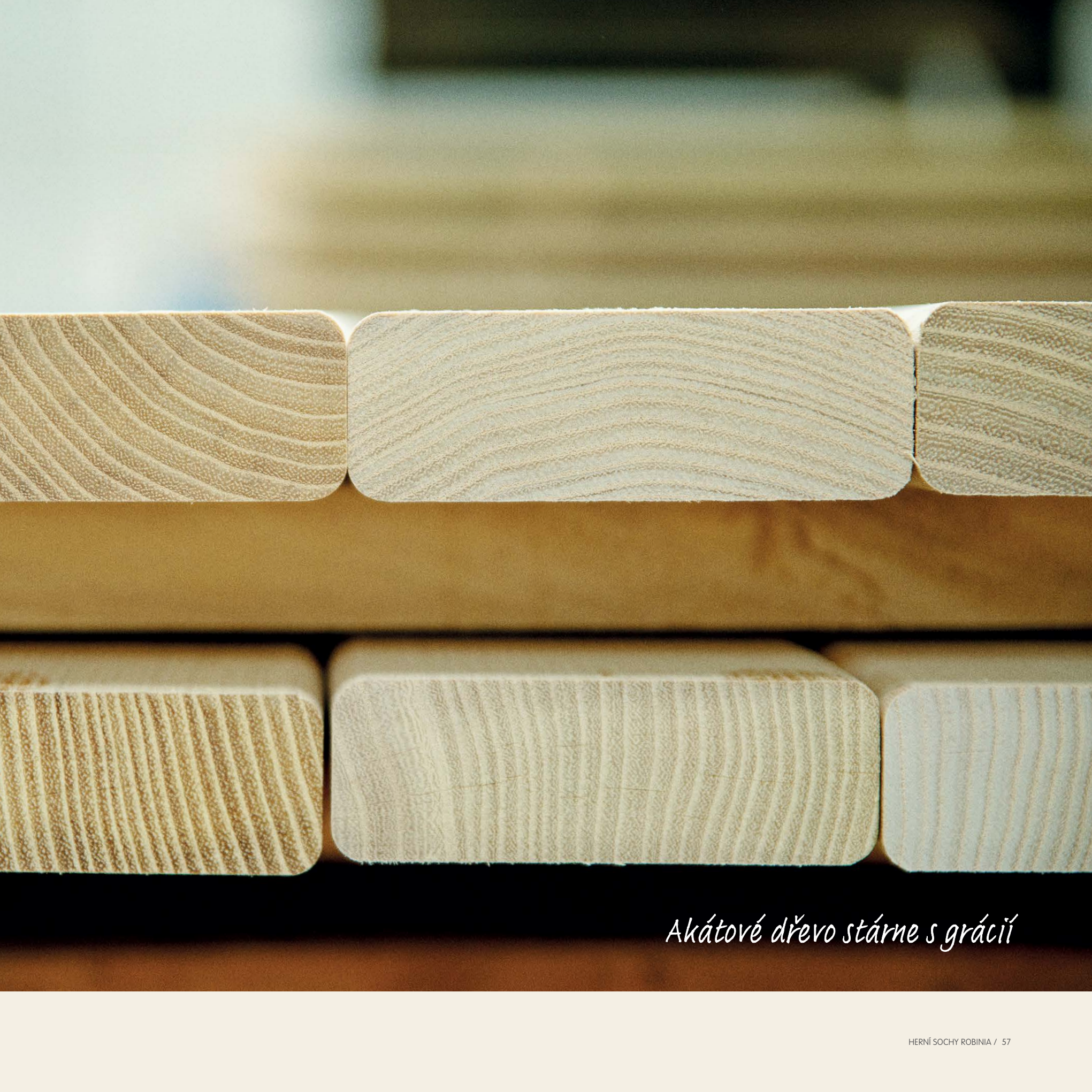


Vysoce odolné a schopné obstát vůči vlivu počasí a používání

Vaše herní socha bude vyrobena výhradně z vysoce odolného akátového dřeva.

Protože akátové dřevo přirozeně produkuje velké množství oleje, je vysoce odolné vůči jakémukoli druhu hniloby. Je také velmi silné. Vaše herní socha proto obstojí vůči vlivu počasí a použití.





Akátové dřevo stárne s grácií



*Záleží nám na dětech.
Záleží nám na jejich budoucnosti na této planetě*

Akátové dřevo je skvělé v každé fázi své existence

Jako strom přeměňuje oxid uhličitý na kyslík a pumpuje dusík zpět do země a tím pomáhá plodinám kolem. Jako stavební materiál má dlouhou životnost díky své vysoké koncentraci přírodních konzervačních látek.

Naše dodávky akátového dřeva pocházejí z plantáží v Evropě a z přírodních lesů, které jsou spravovány pod odpovědným a udržitelným lesním hospodářstvím. Můžeme také dodat akátové dřevo s certifikací FSC®.

Pigment, který používáme pro různé zbarvení, je na bázi vody a je schválen všemi testy třetími stranami (REACH, CPSIA a EN71-3) týkajících se nežádoucích látek.



www.fsc.org
FSC® C004450

Značka odpovědného lesnictví
Hledejte FSC®
- certifikované produkty

Bezpečné a certifikovatelné, jako každý produkt, který jsme navrhli od roku 1970

Ve společnosti KOMPAN od roku 1970 vyvíjíme venkovní herní zařízení, které děti bezpečně stimuluje a rozvíjí. Všechny součásti procesu navrhování, projektování a konstrukce jsou zaměřené na zvýšení bezpečnosti finálních produktů, které splňují podmínky certifikace TÜV.





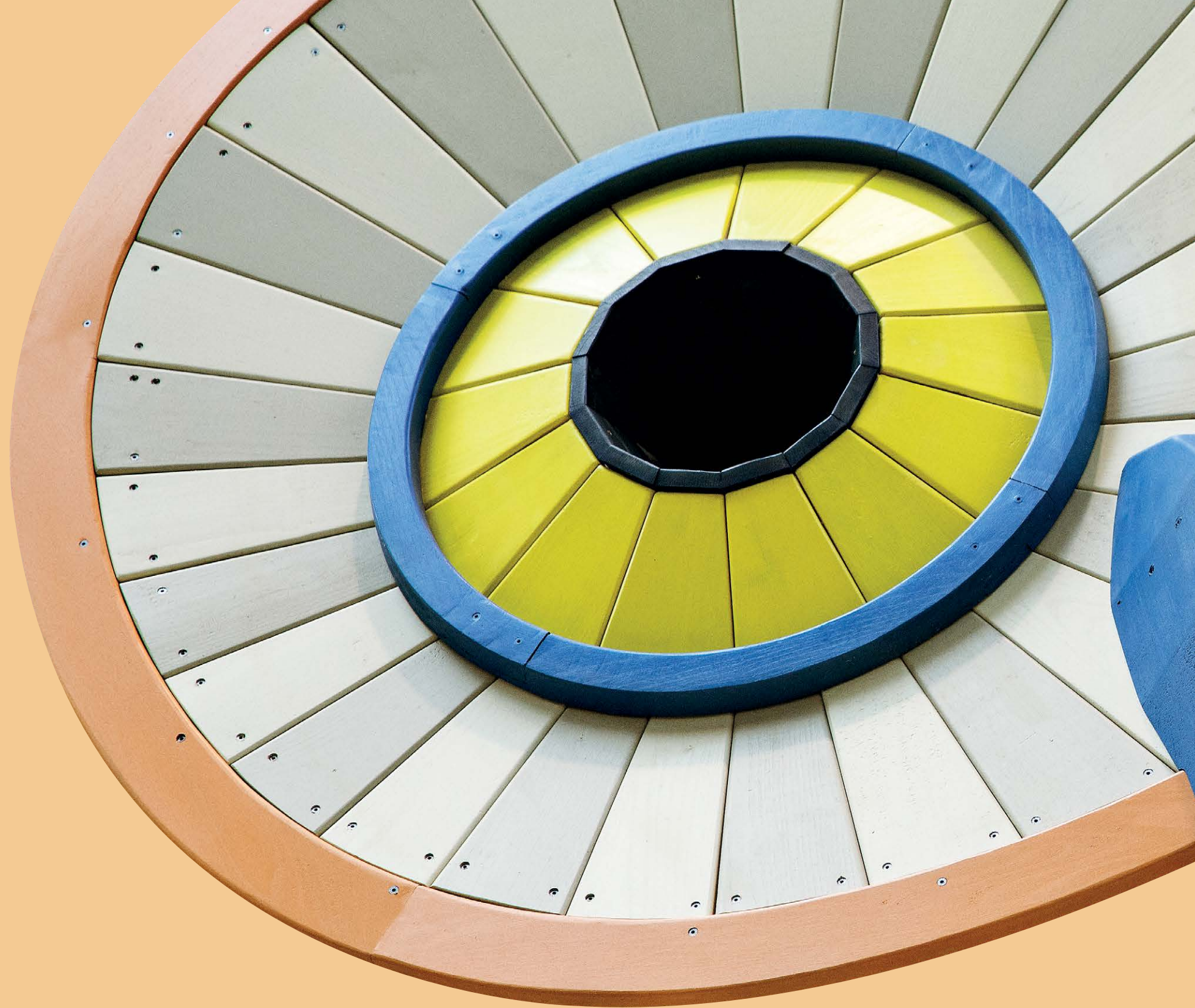
Měníme myšlenku v realitu

DÍKY TOMU SE VY VYHNETE PROBLÉMŮM PŘI PROCESU KONSTRUKCE

Stavět dětské hřiště není dětská hra. Je to velká výstavba. Od vyčištění oblasti před položením základů k dokončení celé herní plochy, je potřeba těžkého vybavení, mnoha materiálů, komplexních produktů a odborných znalostí. Tyto faktory musí být přesně koordinovány, aby se zabránilo zpoždění. Naše týmy to už zvládly mnohokrát a jsme rádi, že můžeme toto břemeno odstranit z vašich beder.

... NABITÉ HROU





KOMPAN
DESIGNSTUDIO

KOMPAN Design Studio · KOMPAN International Sales · C.F. Tietgens Boulevard 32C · 5220 Odense SØ · Danmark
Tel.: +45 63 62 12 50 · export@kompan.com · www.kompan.cz